

Departamento Administrativo de Planeación
Planeación del Desarrollo Local y Presupuesto Participativo

Ficha resumen de proyecto 2024

I. TIPOLOGIA DEL PROYECTO

TIPO DE PROYECTO

PROYECTOS DE CARÁCTER ESTRATEGICO U ORIENTADOR INTERCOMUNAL E INTERCORREGIMENTAL

II. IDENTIFICACIÓN PDL

COMUNA

CORREGIMIENTO 50 - SAN SEBASTIÁN DE PALMITAS

NUMERO

IDEA DE PROYECTO

POSICIÓN P.E.

CODIGO

1

Fortalecimiento en habilidades digitales y audiovisuales

0

50.PCEO.7

UBICACIÓN PDL

Línea:Línea 5. Gobernabilidad y Gobernanza
Componente:Comunicaciones
Programa:Comunicaciones

DEPENDENCIA QUE FORMULA

Secretaría de Educación

III. IDENTIFICACIÓN PROYECTO

NOMBRE PROYECTO

Fortalecimiento del proyecto formación en habilidades digitales

ASOCIACIÓN PDD

Pilar del PDD:1. CREEMOS EN LA EDUCACIÓN Y EN LAS OPORTUNIDADES PARA EL BIENESTAR ECONÓMICO
Componente del PDD:EDUCACIÓN PARA EL PROGRESO SOCIAL
Programa del PDD:Consolidación del Sistema de Innovación e Investigación en Educación del Distrito de Medellín

PROBLEMA CENTRAL

Baja oferta de programas para mejorar la calidad y la pertinencia de la educación en las instituciones educativas oficiales

OBJETIVO GENERAL

Aumentar oferta de programas para mejorar la calidad y la pertinencia de la educación en las instituciones educativas oficiales

IV. APUESTAS DE DESARROLLO

ODS

Objetivo 4. Garantizar una educación inclusiva y equitativa de calidad y promover oportunidades de aprendizaje permanente para todos

META

4.1 De aquí a 2030, asegurar que todas las niñas y todos los niños terminen la enseñanza primaria y secundaria, que ha de ser gratuita, equitativa y de calidad y producir resultados de aprendizaje pertinentes y efectivos

DIMENSIÓN IMCV

Dimensión 4. Educación

V. BENEFICIARIOS Y ACCIONES

POBLACIÓN OBJETIVO DE LA INTERVENCIÓN

20

ALCANCE DEL PROYECTO

CORTA DESCRIPCIÓN DE QUÉ PRETENDE REALIZAR EL PROYECTO Y COMO LO HARÍA
Proyecto de formación en habilidades digitale, dirigido a estudiantes de los establecimientos educativos oficiales de la comuna. Se proyectan 600 horas de formación en el Vivero del Software. Con este proceso, se busca promover la educación digital en el distrito

CADENA DE VALOR

ACTIVIDAD RECOLECCIÓN DE INSUMOS	INDICADOR PRODUCTO CATALOGO DNP	META INDICADOR POR COMUNA	COMUNA	ACTIVIDAD MGA	UNIDAD DE MEDIDAD	CANTIDAD ESPERADA	COSTO TOTAL
Visionarios Educación	1.1 Personas beneficiadas con procesos de formación informal	20	50	1.1.1. Realizar formación en habilidades digitales	número	20	\$ 67.011.000
				1.1.2. Administrar costos del proyecto	número	20	\$ 12.732.090

COSTO TOTAL	\$ 79.743.090
-------------	---------------