

I. TIPOLOGIA DEL PROYECTO

TIPO DE PROYECTO	PROYECTOS DE CARÁCTER ESTRATEGICO U ORIENTADOR INTERCOMUNAL E INTERCORREGIMENTAL
------------------	--

II. IDENTIFICACIÓN PDL

COMUNA	CORREGIMIENTO 90 - SANTA ELENA
--------	--------------------------------

NUMERO	IDEA DE PROYECTO	POSICIÓN P.E.	CODIGO
1	Fortalecimiento en habilidades digitales y audiovisuales	0	90.PCEO.7

UBICACIÓN PDL	Linea:Linea 1. Línea Social Componente:Fortalecimiento de la calidad y cobertura en educación Programa:Educación con calidad cobertura e inclusión para la población del Corregimiento de Santa Elena
---------------	---

DEPENDENCIA QUE FORMULA	Secretaría de Educación
-------------------------	-------------------------

III. IDENTIFICACIÓN PROYECTO

NOMBRE PROYECTO	Fortalecimiento del proyecto habilidades digitales
-----------------	--

ASOCIACIÓN PDD	Pilar del PDD:1. CREEMOS EN LA EDUCACIÓN Y EN LAS OPORTUNIDADES PARA EL BIENESTAR ECONÓMICO Componente del PDD:EDUCACIÓN PARA EL PROGRESO SOCIAL Programa del PDD:Acceso, cobertura y permanencia escolar desde la educación preescolar hasta postsecundaria
----------------	--

PROBLEMA CENTRAL	Baja oferta de programas para mejorar la calidad y la pertinencia de la educación en las instituciones educativas oficiales
------------------	---

OBJETIVO GENERAL	Aumentar oferta de programas para mejorar la calidad y la pertinencia de la educación en las instituciones educativas oficiales
------------------	---

IV. APUESTAS DE DESARROLLO

ODS	Objetivo 4. Garantizar una educación inclusiva y equitativa de calidad y promover oportunidades de aprendizaje permanente para todos
-----	--

META	4.1 De aquí a 2030, asegurar que todas las niñas y todos los niños terminen la enseñanza primaria y secundaria, que ha de ser gratuita, equitativa y de calidad y producir resultados de aprendizaje pertinentes y efectivos
------	--

DIMENSIÓN IMCV	Dimensión 4. Educación
----------------	------------------------

V. BENEFICIARIOS Y ACCIONES

POBLACIÓN OBJETIVO DE LA INTERVENCIÓN	20
---------------------------------------	----

ALCANCE DEL PROYECTO

CORTA DESCRIPCIÓN DE QUÉ PRETENDE REALIZAR EL PROYECTO Y COMO LO HARÍA	Proyecto de formación en habilidades digitale, dirigido a estudiantes de los establecimientos educativos oficiales de la comuna. Se proyectan 600 horas de formación en el Vivero del Software. Con este proceso, se busca promover la educación digital en el distrito
--	---

CADENA DE VALOR							
ACTIVIDAD RECOLECCIÓN DE INSUMOS	INDICADOR PRODUCTO CATALOGO DNP	META INDICADOR POR COMUNA	COMUNA	ACTIVIDAD MGA	UNIDAD DE MEDIDAD	CANTIDAD ESPERADA	COSTO TOTAL
Visionarios Educación	1.1 Personas beneficiadas con procesos de formación informal	20	90	1.1.1. Realizar formación en habilidades digitales	numero	20	\$ 67.011.000
				1.1.2. Administrar costos del proyecto	numero	20	\$ 12.732.090
COSTO TOTAL		\$ 79.743.090					